|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | Fotia - Viti |  |  |  |  |

*REGISTRO DE STAKEHOLDERS*

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL PROYECTO | SIGLAS DEL PROYECTO |
| Videojuego |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| IDENTIFICACION | | | | EVALUACION | | | CLASIFICACION | |
| NOMBRE | ORGANIZACIÓN | LOCALIZACION | ROL EN EL PROYECTO | EXPECTATIVAS PRINCIPALES | INFLUENCIA POTENCIAL | FASE DE MAYOR INTERES | INTERNO / EXTERNO | APOYO / NEUTRAL / OPOSITOR |
| Imanol Fotia | UAI | Rosario | Director de Proyecto | Desarrollar e Implementar el proyecto con éxito | Alta | Planificación, Análisis, Diseño, Desarrollo, Testing, Implementación | Interno | Apoyo |
| Emiliano Viti | UAI | Rosario | Director de Proyecto | Desarrollar e Implementar el proyecto con éxito | Alta | Planificación, Análisis, Diseño, Desarrollo, Testing, Implementación | Interno | Apoyo |
| Programador Lider | Proyecto | Rosario | Lider de Desarrollo | Liderar el desarrollo, desarrollar rendering | Alta | Análisis, Diseño, Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Programador de Conectividad | Proyecto | Rosario | Programación de bases de datos y conectividad | Desarrollar conectividad | Media | Análisis, Diseño, Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Programador de Audio | Proyecto | Rosario | Programación de audio | Desarrollar entorno de audio | Media | Análisis, Diseño, Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Artista de Modelos | Proyecto | Rosario | Creación de modelos | Crear modelos 3D y 2D | Media | Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Artista de Mapas | Proyecto | Rosario | Creación de mapas | Crear mapas | Media | Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Artista de Audio | Proyecto | Rosario | Creación de sonidos | Crear sonidos | Baja | Desarrollo | Interno | Apoyo |
| Lider de Testing | Proyecto | Rosario | Lider de Testing | Liderar y desarrollar testing | Alta | Testing | Interno | Apoyo |
| Tester Unitario | Proyecto | Rosario | Tester Unitario | Realizar testing unitario | Medio | Testing | Interno | Apoyo |
| Tester Bases de Datos | Proyecto | Rosario | Tester de conectividad | Realizar testing de las bases de datos | Medio | Testing | Interno | Apoyo |
| Tester Gameplay | Proyecto | Rosario | Tester de jugabilidad | Probar la correcta jugabilidad | Medio | Testing | Interno | Apoyo |
| Tester Gameplay | Proyecto | Rosario | Tester de jugabilidad | Probar la correcta jugabilidad | Medio | Testing | Interno | Apoyo |
| Lider Community Management | Proyecto | Rosario | Lider de Comunidad | Liderar y administrar comunidades virtuales | Medio | Implementación | Interno | Apoyo |
| Community Manager | Proyecto | Rosario | Administrador de Comunidad | Administrar comunidades virtuales | Bajo | Implementación | Interno | Apoyo |